

آیین نامه مسابقه شطرنج آنلاین

ویژه اعضای هیئت علمی، کارکنان و دانشجویان دانشگاه علوم پزشکی تهران

با تبریک فرارسیدن سال نو و آرزوی شادکامی و بهروزی به اطلاع می‌رساند اداره مسابقات و تیم‌های مدیریت تربیت بدنی دانشگاه در نظر دارد یک دوره مسابقه شطرنج آن‌لاین بمناسبت گرامیداشت مدافعان سلامت در سایت lichess.org برگزار نماید.

آیین نامه:

۱. تمامی اعضای هیئت علمی، کارکنان و دانشجویان دانشگاه مجاز به شرکت در این مسابقه می‌باشند.
۳. مسابقات دارای محدودیت زمانی ۹۰ دقیقه است و زمان هر بازی ۳ دقیقه (بدون افزایش زمان) می‌باشد.
۴. زمان شروع مسابقه: دوشنبه ۱۵ اردیبهشت، ساعت ۱۵ الی ۱۶:۳۰
۵. مسابقات به صورت رسمی (ریتد اینترنتی) برگزار می‌گردد و بر روی ریتینگ اکانت کاربری بازیکن تاثیرگذار است.
۶. هر برد ۲ امتیاز دارد، هر مساوی ۱ امتیاز و باخت هیچ امتیازی ندارد. اگر بازیکنی دو بازی را پشت سر هم ببرد امتیاز دوبر (۴ امتیاز) برای آن بازیکن لحاظ می‌گردد. که توسط یک تصویر شعله نشان داده می‌شود. بازی‌های بعدی ارزش امتیاز دوبر را حفظ خواهند کرد تا اینکه موفق نشود یک بازی را ببرد. در آن حالت، مجدداً هر برد ۲ امتیاز و مساوی ۱ امتیاز و باخت هیچ امتیازی نخواهد داشت.
۷. رده بندی بر اساس مجموع امتیازات کسب شده است. چنانچه ۲ یا چند بازیکن مجموع امتیازات یکسانی کسب کنند. عملکرد بازیکنان به عنوان پوئن شکنی لحاظ می‌گردد.
۸. در ابتدای مسابقه، بازیکنان با توجه به ریتینگشان قرعه کشی می‌شوند در دوره‌های بعدی، هر بازیکن پس از هر بازی به اطلاق انتظار می‌رود و بلافاصله قرعه بعدی او تعیین و ملاک قرعه کشی، رتبه‌های نزدیک به هر بازیکن می‌باشد. این فرایند در حداقل زمان ممکن انجام می‌شود، نکته متفاوت نسبت به مسابقات حضوری این است که

زمان اتمام بازی شما تاثیرگذار است. پس هر چه سریع تر بازی خود را تمام کنید می توانید بازی بیشتری انجام داده و امتیاز بیشتری بگیرید.

۹. برای اولین حرکت شما شمارش معکوس وجود دارد. عدم انجام حرکت در این مدت باعث می شود بازی را از دست بدهید.

۱۰. در صورت تساوی تا ۱۰ حرکت اول هیچ امتیازی به دو طرف داده نخواهد شد.

۱۱- گزینه **Berserk** (نصف کردن زمان) در این مسابقه غیر فعال خواهد بود.

۱۲- پس از اتمام مسابقات تمام بازی های نفرات برتر توسط تیم داوری بررسی خواهد شد و در صورتی که مشخص شود بازیکنی حتی در یک بازی از انجین های شطرنجی استفاده کرده باشد نام آن بازیکن خاطی و متقلب به صورت علنی در کانال اعلام خواهد شد.

نظر تیم داوری در این موارد قطعی و غیر قابل اعتراض است.

۱۳- ورودیه این مسابقه رایگان است و در صورت حضور بیش از ۵۰ نفر در مسابقه، به ۶ نفر برتر جواز ذیل تعلق خواهد گرفت:

نفر اول: معادل ۴.۰۰۰.۰۰۰ ریال

نفر دوم: معادل ۳.۵۰۰.۰۰۰ ریال

نفر سوم: معادل ۳.۰۰۰.۰۰۰ ریال

نفر چهارم: معادل ۲.۵۰۰.۰۰۰ ریال

نفر پنجم: معادل ۲.۰۰۰.۰۰۰ ریال

نفر ششم: معادل ۱.۵۰۰.۰۰۰ ریال

۱۴. بازیکنان شرکت کننده موظف هستند هنگام ثبت نام، هویت واقعی، شناسه **lichess** و تصویر کارت پرسنلی (برای اعضاء هیئت علمی و کارکنان) و تصویر کارت دانشجویی (برای دانشجویان) خود را از طریق پیام رسان **Whatsapp** به شماره تلفن آقا **علی حبیب زاده** ارسال نمایند. پس از ارسال و تایید مدارک، بازیکنان وارد گروه شرکت کنندگان خواهند شد.

۱۵- مراحل ایجاد شناسه در سایت **lichess.org**:

لطفا برای ثبت نام در مسابقه مراحل ذیل را انجام دهید:

۱- در سایت **lichess.org** اکانت بسازید. در صفحه اصلی باید **register** کنید و لینکی که به ایمیلتون می آید را فعال کنید.

۲- نام و نام خانوادگی، شناسه سایت lichess.org و تصویر کارت دانشجویی (یا کارمندی) خود را از طریق پیام رسان Whatsapp به شماره تلفن ۰۹۱۱۵۶۳۵۶۹۶ آقای حبیب زاده ارسال بفرمایید.

بعنوان مثال به این صورت

علی بهرامی ۲۰۰۰ ali

۳- به محض ارسال مدارک، به گروه شرکت کنندگان وارد خواهید شد و در این گروه، وارد لینک مسابقه بشوید و ۲۴ ساعت صبر کنید تا درخواست شما تایید شود و اسم شناسه (اکانت) خود را در لینک مسابقه رویت کنید. توجه: ثبت نام شما زمانی تکمیل خواهد شد که اسم شناسه خود را در سایت مشاهده بفرمایید.

۴- قبل از شروع مسابقه، چند دست بازی آزمایشی با سایت انجام دهید تا با این سامانه آشنایی کامل پیدا کنید.

اداره مسابقات و تیم های ورزشی

مدیریت تربیت بدنی دانشگاه